Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 05.09.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Ricerca informazioni |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| - |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
|  |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Creare il progetto su unity e disegnare lo sprite del pianoforte e del background.  Importargli in unity e associare la tastiera coi sprite nel gioco.  Aggiungere i suoni |